

---

**Formulario de aprobación de curso de posgrado/educación permanente**

**Asignatura:**

Centro de Ensayos de Software: Metodología y Gestión del Testing I

**Modalidad:**

(posgrado, educación permanente o ambas)

**Posgrado**

**Educación permanente**

---

**Profesor de la asignatura <sup>1</sup>:** Lic. Mónica Wodzislawski, Grado 3, Instituto de Computación  
(título, nombre, grado o cargo, instituto o institución)

**Profesor Responsable Local <sup>1</sup>:** Lic. Mónica Wodzislawski, Grado 3, Instituto de Computación  
(título, nombre, grado, instituto)

**Otros docentes de la Facultad:**

(título, nombre, grado, instituto)

**Docentes fuera de Facultad:**

(título, nombre, grado, instituto)

<sup>1</sup> Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

**Instituto o unidad:** Centro de Ensayos de Software

**Departamento o área:**

---

**Horas Presenciales: 12hs (a distancia, sincrónicas)**

(se deberán discriminar las horas en el ítem Metodología de enseñanza)

**Nº de Créditos: no corresponde**

[Exclusivamente para curso de posgrado]

(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem Metodología de enseñanza)

**Público objetivo:**

Personas que procuran alternativas laborales y de formación en el área de Tecnologías de la Información (TI).

**Cupos: sin cupos**

(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción, hasta completar el cupo asignado)

---

**Objetivos:**

En este curso se trabaja con los procesos de gestión del testing y su relación con los procesos operativos ya vistos. Se proporcionan elementos que les permitirán planificar, estimar y evaluar los recursos disponibles para lograr el éxito de proyectos de testing.

Los conceptos teóricos se aplican a la solución de ejercicios y actividades que reflejan realidades frecuentemente planteadas a los testers profesionales.

---

**Conocimientos previos exigidos:**

Bachillerato aprobado o hasta 3 materias previas.

Tener conocimientos básicos en informática, manejo y solvencia en:

- Organizar y administrar archivos y carpetas: Crear, eliminar, copiar, mover. / Buscar archivos y carpetas según criterios de búsqueda: Navegación por Internet / Explorar sitios web, buscar, guardar e imprimir información.
- Correo electrónico: Crear mensajes, adjuntar y bajar archivos, buscar, copiar y pegar información.
- Procesadores de texto (Word o Open Office Writer, entre otros): Crear documentos, dar formato, adjuntar imágenes.
- Hojas de cálculo (Excel u Open Office Calc, entre otros).

Otros requisitos:

- Disponer de 15 a 20 horas semanales para participar en la formación en línea.
- Tener acceso a un PC con Internet y disponer de parlantes y micrófono.

**Conocimientos previos recomendados:**

No aplica

---

**Metodología de enseñanza:**

El curso se dicta en modalidad en línea. Se describe la metodología de enseñanza y las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas de participación en videoconferencias y horas dedicadas por el estudiante al trabajo dedicación del estudiante tanto al estudio del material teórico como a la resolución de las actividades planteadas, incluyendo consultas en los foros. (comprende una descripción de la metodología de enseñanza y de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura, distribuidas en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

Descripción de la metodología:

La metodología de enseñanza conjuga elementos de aprendizaje tradicional y de aprendizaje basado en problemas (ABP). El aprendizaje es un proceso constructivo y no receptivo por lo que se plantean problemas que llevan al alumno a comprender mejor el marco teórico para tratar de resolverlos. En particular, se plantean los riesgos de seguridad informática o de la información que enfrentan las empresas y cómo prepararse para mitigarlos.

El material teórico, que consiste de lecciones previamente preparadas y bibliografía adicional, se pone a disposición del estudiante para su estudio individual. Posteriormente se dictan clases sobre cada tema con el objetivo de aclarar las dudas y/o profundizar sobre aspectos particulares que se considere pertinentes.

El curso tiene un fuerte componente práctico. En cada tema se presentan actividades que permiten a los estudiantes plantear interrogantes, investigar y trabajar en equipo para aplicar el conocimiento teórico y aprender. Estas actividades pueden ser individuales o grupales. Las actividades son corregidas y evaluadas por el docente que devuelve al alumno los comentarios correspondientes para mejorar su rendimiento. En particular, se emulan ataques reales, identificándose vulnerabilidades, clasificándolas y proveyendo recomendaciones para corregir o mitigar los riesgos encontrados.

El objetivo de la evaluación es verificar que los estudiantes asimilaron y son capaces de aplicar lo aprendido a problemas reales y no que salven la Prueba final repitiendo información aprendida de memoria.

Detalle de horas:

- Horas de clase (teórico): 5 (videoconferencia, sincrónicas)
  - Horas de clase (práctico): 5 (videoconferencia, sincrónicas)
  - Horas de clase (laboratorio): 0
  - Horas de consulta: 0
  - Horas de evaluación: 2
    - Subtotal de horas presenciales: 12 horas sincrónicas (videoconferencia).
  - Horas de estudio: 8 horas
  - Horas de resolución de ejercicios/prácticos: 40 horas (incluyen horas de consultas en foros)
  - Horas proyecto final/monografía: 0
    - Total de horas de dedicación del estudiante: 60 horas
- 

**Forma de evaluación:**

La evaluación se realizará mediante actividades obligatorias y una prueba final.

**Aprobación**

Para aprobar el curso se deberá:

- Entregar y participar de toda actividad obligatoria y obtener en promedio un 60% de los puntos de las actividades obligatorias,
- Obtener al menos 60% de los puntos de la prueba final

La nota de cada curso se calcula con el siguiente criterio:

- 50% nota de prueba final,
  - 40% nota promedio de todas las actividades del curso,
  - 10% rendimiento individual evaluado por el docente, que incluye responsabilidad, motivación, interés, prolijidad, participación de actividades opcionales, foros, videoconferencias (participación sincrónica o asincrónica).
- 

**Temario:**

Introducción a la gestión de proyectos de testing  
Planificación y seguimiento  
Estimaciones

---

**Bibliografía:**

2003, Kent B. "Test-Driven Development by example"

2006, Barber R. S. "PerfTestPlus" - <http://www.perftestplus.com/resources> - consultado el 11/03/2021

2007, Meier J. D., Farre C., Bansode P., Barber S., Rea D. "Performance Testing Guidance for Web Applications"

---

**Datos del curso**

---

**Fecha de inicio y finalización:** 10 de agosto al 13 de noviembre de 2022

**Horario y Salón:**

No aplica

**Arancel:** \$13.366 (trece mil trescientos sesenta y seis)

[Si la modalidad no corresponde indique "no corresponde". Si el curso contempla otorgar becas, indíquelo]

**Arancel para estudiantes inscritos en la modalidad posgrado: no corresponde**

**Arancel para estudiantes inscritos en la modalidad educación permanente:** \$13.366 (trece mil trescientos sesenta y seis)

---